

Téma a charakteristika postupového projektu 2022/2023

Téma: 3D tisk a jeho využití ve výuce biologie a chemie

Garant: Mgr. Pavlína Sekanová

Tým		
Pořadí	Příjmení a jméno	Třída
1		
2		
3		
4		
5		

Zadání
<p>Cílem postupového projektu bude vytvoření zjednodušeného návodu na obsluhu 3D tiskárny (pro všechny pedagogy i žáky), kterou vlastní naše škola. Dále vytvoření učebních pomůcek pro výuku biologie a chemie, které budou následně sloužit v běžné výuce.</p>

Cíl	
<i>Kdo?</i>	Skupina 5 studentů 1. ročníku gymnázia.
<i>Co?</i>	<p>Vytvoření stručného a jasného návodu k obsluze 3D tiskárny pro všechny uživatele ve škole (učitelé i žáci).</p> <p>Návrh sady výukových pomůcek, které budou vhodné pro zhotovení a využití v běžné výuce.</p> <p>Tvorba 3D pomůcek pomocí tisku na 3D tiskárně.</p>
<i>Kdy?</i>	V průběhu celého školního roku 2022/2023.
<i>Proč?</i>	Využití 3D tiskárny a vytvoření pomůcek, které slouží pro lepší představu žáků o probíraném učivu.

<i>Jak?</i>	Samostatně v určené skupině studentů; při pravidelných konzultacích s garanty projektu a také sdílením zkušeností s ostatními skupinami studentů.
<i>Průřezová témata</i>	3D tisk, pomůcky, biologie, chemie, modely

Jednotlivé úkoly	
1. Plánování	
2. Aplikace	
3. Výstup	

Pedagogický dohled / garant	
	Mgr. Pavlína Sekanová; Jiří Krauter
Termín odevzdání	



Téma a charakteristika postupového projektu 2022/2023

Téma: Vymyšlení, propagace a realizace únikové hry

Garant: Iva Ulrychová, Jana Beinová

Tým		
Pořadí	Příjmení a jméno	Třída
1		
2		
3		
4		
5		

Zadání
Cílem projektu je příprava, propagace a realizace venkovní Únikové hry.

Cíl	
<i>Kdo?</i>	5 studentů 1. ročníku Gymnázia
<i>Co?</i>	Členové týmu se budou aktivně podílet na vymyšlení tématu, trasy, dílčích úkolů, propagačních materiálů a nakonec i samotné realizaci. Termíny realizace projektu budou diskutovány s garanty projektu.
<i>Kdy?</i>	Šk. rok 2022/2023
<i>Proč?</i>	Naučit se organizovat čas, plánovat, rozdělovat práci v týmu, efektivně komunikovat, procvičit si logické myšlení a kreativitu.
<i>Jak?</i>	Plnění dílčích úkolů, realizace propagačních materiálů a realizace únikové hry samotné.
<i>Průřezová témata</i>	Rozvoj logického myšlení a úsudku, místní region, terénní geografická výuka, praxe a aplikace, práce s daty

Jednotlivé úkoly	
1. Plánování	Studenti připraví plán projektu, rozdělí si jednotlivé role, s garantem si dohodnou pravidla komunikace a společné práce.
2. Aplikace	Dílčí úkoly dle požadavků garantů
3. Výstup	<ol style="list-style-type: none"> 1. Realizace únikové hry 2. Prezentace výsledků před komisí

Pedagogický dohled / garant	
	Iva Ulrychová, Jana Beinová
Termín odevzdání	viz harmonogram školního roku

Téma a charakteristika postupového projektu 2022/2023

Téma: Event management a marketing - tvorba případové akce

Garant: Mgr. Irena Davidová

Tým		
Pořadí	Příjmení a jméno	Třída
1		
2		
3		
4		
5		

Zadání
<p>Studenti vyberou, naplánují a zorganizují během školního roku dvě až čtyři akce pro žáky ZŠ EDUCAnet. Je možné vybrat i jiné cílové skupiny, např. seniory, rodiče, ... Příkladem takových akcí jsou: Mikulášská besídka (povinná), kvíz (povinná) nebo turnaj v přehazované, beseda, ...</p>

Cíl	
<i>Kdo?</i>	studenti 1. ročníků gymnázia (maximálně 5 členů), které baví práce s dětmi nebo si chtějí vyzkoušet koordinaci větší akce
<i>Co?</i>	<ul style="list-style-type: none"> osvojit si teoretické základy event managementu vyzkoušet si v praxi plánování a organizaci společensky prospěšné akce zvládnout práci se základními mediálními prostředky (ovládání programů pro střih videa, úpravu fotek či tvorbu novinového článku) naučit se pracovat v týmu a ještě si užít legraci
<i>Kdy?</i>	během školního roku 2022/23

<i>Proč?</i>	<ul style="list-style-type: none"> • naučíte se přebírat zodpovědnost za dílčí úkoly a své jednání • pochopíte hodnotu lidské spolupráce a soudržnosti • participace na projektu vám umožní vlastní mediální produkci • budete se podílet na tom, jaký náš EDUCAnet je
<i>Jak?</i>	zodpovědně, zábavně, pohodově
<i>Průřezová témata</i>	osobnostní a sociální výchova, enviromentální výchova, mediální výchova

Jednotlivé úkoly	
1. Plánování	Studenti nejdříve zvolí cílovou skupinu a formu eventu (workshop, meeting, zábavný večer či dopoledne, seminář, ...). U každé ze zvolených akcí je nutné rozdělit odpovědnosti za dílčí úkoly - koordinace termínů, pozvánky a propagační materiály, program akce, finanční rozpočet akce, příprava místa konání akce.
2. Aplikace	Členové týmu se aktivně podílí na realizaci akcí, popřípadě koordinují práci ostatních.
3. Výstup	Z každé akce je následně zpracován materiál informující o jejím konání (video, zpráva na školní facebook, fotografie, článek do školních novin,...)

Pedagogický dohled / garant	
	Mgr. Irena Davidová
Termín odevzdání	dle harmonogramu školního roku 2022/23

Téma a charakteristika postupového projektu 2022/2023

Téma: Tvorba výukových karetních her ve stylu dobble

Garant: Jiří Vančura

Tým		
Pořadí	Příjmení a jméno	Třída
1		
2		
3		
4		
5		

Zadání
<p>Žáci nejprve pochopí herní principy hry Dobble a logiku, která se skrývá za sestavením jednotlivých karet. Dále navrhnu vlastní témata se vzdělávacím obsahem a sestaví vlastní balíčky karet. Hry otestují ve výuce a zhodnotí jejich přínos.</p>

Cíl	
<i>Kdo?</i>	5 studentů 1. ročníku gymnázia
<i>Co?</i>	Navrhnout, vytvořit a otestovat výukové karetní hry
<i>Kdy?</i>	Od října 2022 do dubna 2023.
<i>Proč?</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Pochopit princip návrhu hry jako je Dobble - Zažít si proces návrhu, tvorby, testování a prezentace produktu
<i>Jak?</i>	Podrobný postup je popsán v tabulce níže.
<i>Průřezová témata</i>	Teorie her, design a výroba hry, matematika, testování produktu, vzdělávací oblast dle zájmu žáků

Jednotlivé úkoly	
1. Plánování	Pochopení principu fungování hry Dobble a výběr vlastních vzdělávacích témat
2. Aplikace	Příprava objektů a symbolů pro vlastní hru Sestavení karet dle tiskové šablony Tisk a vyřezání karet Testování her ve výuce a zjištění zpětné vazby žáků Zhodnocení přínosů jednotlivých her
3. Výstup	Sady vzdělávacích karetních her a rozbor jejich přínosů pro výuku.

Pedagogický dohled / garant	
	Jiří Vančura
Termín odevzdání	29.4.2023