

Zadání, téma a charakteristika postupového projektu 2023/2024

Téma: Výuka informačních technologií na 1. stupni základní školy

Projekt: Vytvořit pracovní materiály pro výuku ICT na 1. stupni ZŠ a následně jejich aplikace v hodinách.

Garant: Jiří Kräuter

Tým		
Pořadí	Příjmení a jméno	Třída
1		
2		
3		
4		
5		

Zadání
Vytvoření pracovních pomůcek pro výuku ICT na prvním stupni základní školy. Vytvoření návrhů, jak pomůcky zapojit do výuky, a jejich otestování ve výuce.

Cíl	
<i>Kdo?</i>	5 studentů 1. ročníku Gymnázia
<i>Co?</i>	Vytvoření pracovních pomůcek do ICT
<i>Kdy?</i>	Školní rok 2023/2024
<i>Proč?</i>	Začátky ICT na základní škole nejsou vůbec jednoduché. Proto by bylo dobré vymyslet aktivity, které by dětem práci na PC zjednodušily a byly pro ně lépe pochopitelné.
<i>Jak?</i>	Viz dílčí úkoly v následující tabulce.

<i>Průřezová témata</i>	Vytvoření aktivit pro děti od 7 do 10 let, práce s dětmi na 1. stupni, vyzkoušení práce učitele.
-------------------------	--

Jednotlivé úkoly	(návrh úkolů dle zadavatele projektu, během 1. konzultace je možné dílčí úkoly upravit)
1. Plánování	Studenti připraví plán projektu, rozdělí si jednotlivé role, dohodnou pravidla komunikace a společné práce.
2. Aplikace	<p>Dílčí úkoly:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cíle projektu, návrh ročního plánu, rozdělení týmových rolí 2. Prostudování si ŠVP ICT základní školy 3. Návrh aktivit pro výuku 4. Vytvoření aktivit pro výuku 5. Vyzkoušení si aktivit přímo ve výuce na ZŠ 6. Závěrečná prezentace před komisí
3. Výstup	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vytvoření aktivit pro výuky ICT 2. Testování těchto aktivit ve výuce 3. Zpětná vazba od učitele/děti 4. Prezentace výsledků před komisí

Pedagogický dohled / garant	
	Jiří Kräuter
Termín odevzdání	Viz harmonogram školního roku

Téma a charakteristika postupového projektu 2023/2024

Téma: Event management a marketing - tvorba případové akce

Garant: Mgr. Irena Davidová

Tým		
Pořadí	Příjmení a jméno	Třída
1		
2		
3		
4		
5		

Zadání
<p>Studenti vyberou, naplánují a zorganizují během školního roku dvě až čtyři akce pro žáky ZŠ EDUCAnet. Je možné vybrat i jiné cílové skupiny, např. seniory, rodiče, ... Příkladem takových akcí jsou: Mikulášská besídka (povinná), kvíz, workshop nebo turnaj v přehazované, beseda, ...</p>

Cíl	
<i>Kdo?</i>	studenti 1. ročníků gymnázia (maximálně 5 členů), které baví práce s dětmi nebo si chtějí vyzkoušet koordinaci větší akce
<i>Co?</i>	<ul style="list-style-type: none"> osvojit si teoretické základy event managementu vyzkoušet si v praxi plánování a organizaci společensky prospěšné akce zvládnout práci se základními mediálními prostředky (ovládání programů pro střih videa, úpravu fotek či tvorbu novinového článku) naučit se pracovat v týmu a ještě si užít legraci
<i>Kdy?</i>	během školního roku 2023/24

<i>Proč?</i>	<ul style="list-style-type: none"> • naučíte se přebírat zodpovědnost za dílčí úkoly a své jednání • pochopíte hodnotu lidské spolupráce a soudržnosti • participace na projektu vám umožní vlastní mediální produkci • budete se podílet na tom, jaký náš EDUCAnet je
<i>Jak?</i>	zodpovědně, zábavně, pohodově
<i>Průřezová témata</i>	osobnostní a sociální výchova, enviromentální výchova, mediální výchova

Jednotlivé úkoly	
1. Plánování	Studenti nejdříve zvolí cílovou skupinu a formu eventu (workshop, meeting, zábavný večer či dopoledne, seminář, ...). U každé ze zvolených akcí je nutné rozdělit odpovědnosti za dílčí úkoly - koordinace termínů, pozvánky a propagační materiály, program akce, finanční rozpočet akce, příprava místa konání akce.
2. Aplikace	Členové týmu se aktivně podílí na realizaci akcí, popřípadě koordinují práci ostatních.
3. Výstup	Z každé akce je následně zpracován materiál informující o jejím konání (video, zpráva na školní facebook, fotografie, článek do školních novin,...)

Pedagogický dohled / garant	
	Mgr. Irena Davidová
Termín odevzdání	dle harmonogramu školního roku 2023/24

Zadání, téma a charakteristika postupového projektu 2023/2024

Téma: Hry ve výuce matematiky pro 6. a 7. ročník ZŠ

Garant: Bc. Iva Ulrychová

Tým		
Pořadí	Příjmení a jméno	Třída
1		
2		
3		
4		
5		

Zadání
<p>Vytvořte soubor her do výuky matematiky, které budou určeny žákům 6. a 7. tříd. Hry by měly být propojeny s aktuálně probíranou látkou v daných ročnících. Po vytvoření těchto her, je vyzkoušejte se žáky 6. a 7. tříd naší školy. Následně udělejte reflexi celého postupového projektu (práce vaší i žáků 6. a 7. tříd).</p>

Cíl	
<i>Kdo?</i>	5 studentů
<i>Co?</i>	Vaším cílem je nastudovat, jakým tematickým okruhům se věnují žáci 6. a 7. tříd. Dále také nastudovat teorii her a její využití ve výuce. To Vám bude sloužit jako teoretický podklad pro vytvoření Vašich her. Zároveň bude na Vás organizace celého týmu, rozdělení rolí apod. V závěrečné prezentaci zhodnotíte nejen svou práci, ale také práci žáků, u kterých Vaše hry vyzkoušíte.
<i>Kdy?</i>	Od října 2023 do dubna 2024
<i>Proč?</i>	Cílem tohoto projektu je mimo jiné naučit se dobře si zorganizovat čas, naučit se plánovat, umět si správně rozdělit práci v týmu a procvičit si logické myšlení a kreativitu. Důležitá je snaha vytvořit něco nového a schopnost spolupracovat s mladšími spolužáky.

<i>Jak?</i>	Tvorba her do výuky matematiky, realizace těchto her ve třídě a následná reflexe.
<i>Průřezová témata</i>	Matematika, informatika, osobnostní a sociální výchova, mediální výchova, týmová spolupráce

Jednotlivé úkoly	
1. Plánování	Studenti si připraví plán projektu, rozdělí si jednotlivé role a domluví se na formě společné práce.
2. Aplikace	Prostudování materiálu vztahující se k danému postupovému projektu. Tvorba matematických her.
3. Výstup	Vyzkoušení matematických her se žáky 6. a 7. tříd naší školy. Závěrečná prezentace před komisí.

Pedagogický dohled / garant	
	Bc. Iva Ulrychová
Termín odevzdání	29.4.2024
Podpisy studentů:	