

Postupová zkouška z ICT

Podmínky testu

Časový limit	120 minut
Hranice úspěšnosti	40 %
Povolené pomůcky	Psací potřeby
Učivo	<p>Programování (50 % zkoušky)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Základní programovací techniky a struktury jazyka JavaScript - Kreslicí příkazy, proměnné, animace, interakce s uživatelem (myš, klávesnice), text, funkce, větvení kódu, cykly, pole <p>Teorie (50 % zkoušky)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Historie IT - Hardware a Software - Kyberbezpečnost - Ochrana osobních údajů
Doporučené zdroje	<p>1. Programování Programování - Khan Academy</p> <p>2. Teorie ICT - Počítače a internet - Khan Academy KPBI - Kraj pro bezpečný internet - YouTube Prezentace</p>

Možnosti nahrazení zkoušky

SOČ v oblasti informatika

- Postupová zkouška bude prominuta žákovi, který před školní komisí obhájí svou práci a bude reprezentovat školu na okresní přehlídce studentských prací.
- Školní přehlídka se koná na v první polovině února.
- <https://www.soc.cz/soc-krok-za-krokem/#1>

Kasiopea

- Postupová zkouška bude prominuta žákovi, který postoupí do finále soutěže Kasiopea a bude školu reprezentovat.
- <https://kasiopea.matfyz.cz/pravidla/>

Robosoutěž

- Postupová zkouška bude prominuta žákovi, který bude reprezentovat školu v Robosoutěži a umístí se v první polovině soutěžících.
- <https://robosoutez.fel.cvut.cz/robosoutez-2023-pro-stredoskolske-tymy>

Matematická olympiáda kategorie P

- Postupová zkouška bude prominuta žákovi, který postoupí do krajského kola a umístí se mezi nejlepšími 70 % soutěžících v Praze.
- <https://mo.mff.cuni.cz/p/osoutezi.html>