

Obor:	18-20-M/01 Informační technologie
Předmět:	OMP
Termín:	Jarní a podzimní termín maturitní zkoušky, školní rok 2024/25
Forma:	Maturitní práce s obhajobou
	Témata maturitních prací
č. 1	Gamifikační prvky v EDU assessmentu (Cidlinská)
č. 2	Komunikace mezi uživatelem a IT odborníkem (vývoj a správa systému, helpdesk) (Cidlinská)
č. 3	Vzdělávací hra s možností vlastního rozšíření témat (Cidlinská)
č. 4	Webová aplikace pro tipování výsledků na turnajích (ext. Matoušek / Plodík)
č. 5	Relaxační hra v Unreal Engine 5 (Gazda)
č. 6	Fullstacková aplikace pro hledání spolubydlení (Tretera)
č. 7	2D 8-bit hra v Godot enginu (Kodytek)
č. 8	Implementace mail serveru pro přidávání sledovacích mechanismů (Kodytek)
č. 9	Šachová aplikace na analýzu her (Lampíř)
č. 10	Webová aplikace v reactu určená pro studenty plánující studium v zahraničí (ext. Šulc / Cidlinská)
č. 11	E - shop přes WordPress (Macura)
č. 12	Webový design eshopu zaměřený na prodej oblečení (ext. / Cidlinská)
č. 13	Fitness ios aplikace (Kodytek)
č. 14	EDUCAnet merch (Kräuter)
č. 15	Tvorba 3D herního prostředí pro stolní hru (Kräuter)
č. 16	Tvorba realistické krajiny (Němec)
č. 17	Model historické bitvy z 2. světové války (Němec)
č. 18	Automatizace a monitoring domácnosti (Hrubý)
č. 19	Blender modeling (Němec)

č. 20	Webová stránka - galerie aut (Sedláček)
č. 21	Webová stránka o cvičení (ext. Zálaha / Sedláček)
č. 22	Web s účelem zvýšit informovanost o hazardech, ve formě edukativního video slot machine (Macura)
č. 23	Online marketing pro webovou stránku (Malantová)
č. 24	Vývoj a propagace webové stránky (Malantová)
č. 25	Online e-shop market / marketing (Malantová)
č. 26	Tvorba a prodej elektronické hudby (ext. Fritsch / Cidlinská)
č. 27	Webová aplikace vyhledávající arbitrážní příležitosti (Tretera)
č. 28	Modelování akční postavy v Blenderu (Gazda)

Vypracoval: Ing. Bc. Jaroslav Solfronk, Ing. Pavla Cidlinská
 Schválil: Mgr. Jakub Pour, MBA
 Datum: 30. 9. 2024